

## NUMERO 8 – GENNAIO 2023

Lo scopo di “CLIP OF THE WEEK” vuole essere quello di chiarire una situazione di gioco avvenuta durante le partite dei nostri campionati Regionali, che richiede una particolare “lettura” o che ci riporta ai PUNTI DI ENFASI di inizio campionato.

Una delle situazioni che ancora ci vedono in difficoltà nel trovare un corretto equilibrio tra violazioni da sanzionare e movimenti legali da non penalizzare è quella riguardante l’art. 25 ovvero le “violazioni dei passi”.

A tale proposito con questo numero vogliamo riproporvi (per molti sarà una novità) la presentazione e i video mostrati durante il raduno di metà campionato.

Non andremo nel dettaglio della regola ma ci fermeremo esclusivamente ad evidenziare quelle situazioni che, anche a detta degli allenatori delle varie categorie regionali, ci vedono inconsistenti e poco preparati.

In particolare vi chiediamo di focalizzarvi su situazioni **STATICHE** come:

- 1) Ricezione da fermo – scelta del piede perno



# VIOLAZIONE DI PASSI – ART.25

**GIOCATORE CHE PRENDE UNA PALLA VIVA DA FERMO  
CON ENTRAMBI I PIEDI A CONTATTO CON IL TERRENO DI GIOCO**



- PUO' SCEGLIERE IL PERNO.
- PER INIZIARE UN PALLEGGIO :
  - A) PALLA LASCIA LA/LE MANO/I
  - B) PUO' SOLLEVARE IL PERNO
- PER TIRARE/PASSARE :
  - SALTO – RILASCIO-RITORNO

SETTORE C.I.A. REGIONALE

2) Ricezione con entrambi i piedi staccati dal terreno di gioco – come determinare il piede perno



## VIOLAZIONE DI PASSI – ART.25

**GIOCATORE CHE PRENDE UNA PALLA VIVA  
CON ENTRAMBI I PIEDI SOLLEVATI DAL TERRENO DI GIOCO**



- PRIMO PIEDE CHE TOCCA IL TERRENO DI GIOCO E' IL PIEDE PERNO.
- SE TOCCANO CONTEMPORANEAMENTE PUO' SCEGLIERE IL PERNO

SETTORE C.I.A. REGIONALE

E su situazioni **DINAMICHE** quali:

3) Chiusura di un palleggio o ricezione mentre si è in movimento



## SITUAZIONI DINAMICHE – CHIUSURA

**UN GIOCATORE CHE PRENDE UNA PALLA VIVA MENTRE  
STA AVANZANDO O COMPLETANDO UN PALLEGGIO (DINAMICO)**



- PIEDE A CONTATTO CON IL TERRENO – PASSO ZERO
- PUO' FARE ALTRI 2 PASSI PER FERMARSI PASSARE O TIRARE
- (IL PIEDE SUCCESSIVO CHE TOCCA IL TERRENO E' IL PASSO UNO - PIEDE PERNO)

SETTORE C.I.A. REGIONALE

4) Ricezione in movimento e partenza in palleggio




## SITUAZIONI DINAMICHE – RICEZIONE E PERTENZA IN PALLEGGIO

**UN GIOCATORE CHE PRENDE UNA PALLA VIVA MENTRE STA AVANZANDO O COMPLETANDO UN PALLEGGIO (DINAMICO)**



- PIEDE A CONTATTO CON IL TERRENO – PASSO ZERO
- PER INIZIARE UN PALLEGGIO DEVE RILASCIARE LA PALLA PRIMA DEL SECONDO PASSO
- (IL PIEDE SUCCESSIVO CHE TOCCA IL TERRENO E' IL PASSO UNO - PIEDE PERNO)

SETTORE C.I.A. REGIONALE

5) Ricezione in movimento ed arresto sul “passo 1 “con entrambi i piedi a contatto con il terreno di gioco




## SITUAZIONI DINAMICHE ARRESTO SUL PASSO 1

**UN GIOCATORE CHE PRENDE UNA PALLA VIVA MENTRE STA AVANZANDO O COMPLETANDO UN PALLEGGIO (DINAMICO)**



- SE UN GIOCATORE RICEVE IN MOVIMENTO/ CHIUDE IL PALLEGGIO E SI ARRESTA SUL SUO PASSO 1 CON ENTRAMBI I PIEDI SUL TERRENO DI GIOCO
- PUO' SCEGLIERE IL PIEDE PERNO (0-1)

SETTORE C.I.A. REGIONALE

Nella clip che trovate allegata vi sono 4 situazioni con nostre errate valutazioni.

1) **Partenza in 1vs1.**

Il palleggiatore raccoglie la palla mentre è in movimento con il piede dx appoggiato al terreno di gioco (passo zero). Quindi in sequenza, sinistro (passo 1), destro (passo 2) e salta scaricando la palla al compagno in angolo. Giocata regolare valutata dall'AG come violazione.

**Decisione incorretta**, presa troppo in fretta, senza alcuna analisi della giocata stessa.

2) **Ricezione in corsa e partenza in palleggio.**

3 arancione riceve un passaggio mentre corre verso il canestro avversario. Nel momento in cui riceve la palla a contatto con il terreno di gioco c'è il piede dx (passo zero). Quindi passo 1 (piede sx). Prima di alzare il suo piede sinistro (piede perno) la palla lascia la sua mano per un palleggio.

**Azione regolare** che invece viene sanzionata come violazione di passi dall'Arbitro guida.

**Decisione incorretta.**

3) **Partenza dinamica/ ricezione in corsa:** Due distinte situazioni in questa clip. La prima vede coinvolto il 33blu il quale riceve in movimento con il piede dx appoggiato al terreno di gioco (passo zero), quindi alza il piede perno (piede sinistro-passo1) e appoggia il piede a terra prima che la palla si sia staccata dalla mano/ dalle mani. **Violazione di passi** da sanzionare. Ignorata dal nuovo Arbitro coda.

**Decisione incorretta.**

L'azione prosegue con un passaggio del 33blu verso il 24blu che riceve in corsa con il piede sx appoggiato al terreno (passo zero). Quindi in sequenza, appoggia il piede dx (passo 1), piede sx (passo 2) saltando per un tiro a canestro. **Azione regolare** che viene sanzionata come violazione di passi dall'Arbitro Guida.

**Decisione incorretta.**

4) **Ricezione da fermo:** 8 Giallo riceve un passaggio all'altezza del "gomito" con entrambi i piedi appoggiati al terreno. Può scegliere il piede perno. Solleva il piede dx ed automaticamente il piede sx diventa piede perno. Appoggia di nuovo il piede dx sul terreno per effettuare un passaggio. **Azione regolare** sanzionata come violazione di passi dall'Arbitro Coda.

**Decisione incorretta.**

Tutte queste clip hanno un fattore comune: la fretta di decidere di fronte a movimenti che agli occhi degli arbitri sembrano strani.

I giocatori si allenano costantemente per poter utilizzare al meglio quanto concesso loro dal regolamento, soprattutto nelle partenze/ricezioni dinamiche.

È nostro dovere fare altrettanto.

È nostro dovere saper riconoscere un "passo zero" e riuscire ad applicare la regola correttamente.

Il settore tecnico regionale CIA Veneto